**Домашнее задание №18: ООП. Полиморфизм**

Выполните следующее задание:

Пересмотрите алгоритм решения прошлой практической работы, с использованием инкапсуляции. Реализуйте старый алгоритм с использованием полиморфизма.

Напишите программу, в которой есть главный класс с текстовым полем. В главное классе должен быть метод для присваивания значения полю: без аргументов и с одним текстовым аргументом. Объект главного класса создаётся передачей одного текстового аргумента конструктору. На основе главного класса создается класса потомок. В классе-потомке нужно добавить числовое поле. У конструктора класса-потомка два аргумента.